**Slayt 1 – Proje Başlığı ve Giriş**

* **Proje Adı:** AR Uçak Bahçesi
* **Hazırlayan:** Gamze Aslan
* **Bölüm:** Yazılım Mühendisliği – Fırat Üniversitesi
* **Danışman:** (Varsa buraya yaz)

**🎯 Slayt 2 – Proje Amacı**

* Çocuklara doğayı sevdirmek
* AR teknolojisi ile eğitsel ve eğlenceli deneyim sunmak
* Kapalı ortamlarda bile doğayla bağ kurma farkındalığı oluşturmak

**👥 Slayt 3 – Hedef Kitle ve Senaryo**

* 5–12 yaş arası çocuklar
* Mobil cihaz kullanan ebeveynler ve öğretmenler
* Senaryo: Çocuklar uçak içi ortamda dokunarak çiçek diker

**🧰 Slayt 4 – Kullanılan Teknolojiler**

* Unity 3D (2021.3.x)
* AR Foundation & XR Plugin
* C# programlama dili
* Android platformu ve APK çıktısı

**🎮 Slayt 5 – Uygulama Akışı**

1. Uygulama açılır
2. Uçak kabini sahnesi otomatik yüklenir
3. Dokunma ile çiçek prefab’ı sahneye yerleştirilir
4. Kullanıcı dilediği kadar çiçek dikebilir

**🖼️ Slayt 6 – Ekran Görüntüleri / Demo**

* Unity sahnesinden ekran görüntüleri
* APK test ekranları
* (Bu slayta gerçek görseller koymayı unutma)

**Slayt 7 – Test ve APK Dağıtımı**

* APK Android 7.0+ cihazlarda test edilmiştir
* Performans başarılı
* Sorunsuz çalışmaktadır

**Slayt 8 – Karşılaşılan Sorunlar**

* Blender modeli uyumsuzluğu (.blend vs .glb)
* Kamera pozisyonlama
* AR bileşenlerinin manuel sadeleştirilmesi
* Prefab görünürlüğü ve hizalama testleri

**Slayt 9 – Gelecek Planları**

* Farklı çiçek türleri
* Seviye sistemi ve puanlama
* Ses efektleri / sesli yönlendirme
* UI üzerinden tür seçimi

**Slayt 10 – Kapanış ve Teşekkür**

* Katkı sunanlara teşekkür
* “Doğa her yerde olabilir, yeter ki ilgilenelim.”
* Soru-Cevap